

Wahlprüfsteine E-Sport, Games und XR

Landtagswahl Sachsen-Anhalt 2026

Sehr geehrte Damen und Herren,

am 6. September 2026 wählen die Bürgerinnen und Bürger Sachsen-Anhalts einen neuen Landtag. Aus diesem Anlass möchten wir – der Games & XR Mitteldeutschland e.V. und der eSport Land Sachsen-Anhalt e.V. mit dem E-Sport Hub Sachsen-Anhalt – Ihre Positionen zu einem Themenfeld erfahren, das die Lebens-, Bildungs- und Arbeitswelt vieler Menschen im Land prägt und bislang nur selten Eingang in den politischen Diskurs findet: E-Sport, Games und Extended Reality (XR).

Gemeinsam bilden wir die Bandbreite dieses Feldes ab. Der Games & XR Mitteldeutschland e.V. ist der Branchenverband der Games- und XR-Wirtschaft in Sachsen, Sachsen-Anhalt und Thüringen und steht für Sichtbarkeit, Standort, Fachkräfte, Innovation und Wissenstransfer. Der eSport Land Sachsen-Anhalt e.V. engagiert sich mit dem E-Sport Hub Sachsen-Anhalt für den organisierten, gemeinwohlorientierten E-Sport sowie für ein differenziertes gesellschaftliches Verständnis des Mediums Videospiel. Von der Wertschöpfung über Bildung und Ehrenamt bis zur Kultur decken wir gemeinsam das Spektrum ab, das für Sachsen-Anhalt zählt.

E-Sport, Games und XR berühren zahlreiche Landeskompetenzen: Wirtschafts- und Standortförderung, Digitalisierung und Innovation, Wissenschaft und Bildung, Fachkräftesicherung, Sport- und Ehrenamtsförderung sowie Jugend- und Kulturarbeit. Die nachfolgenden Fragen sind bewusst kurz gehalten und auf diese Landesebene zugeschnitten.

Wir übersenden diese Fragen wortgleich an alle Parteien mit realistischer Aussicht auf einen Einzug in den Landtag. Ihre Antworten werden wir unverändert und ohne Wertung veröffentlichen, um interessierten Bürgerinnen und Bürgern eine transparente Grundlage für ihre Wahlentscheidung zu bieten.

Wir würden uns freuen, Ihre Antworten bis zum **15. August 2026** zu erhalten. Für Rückfragen stehen wir Ihnen jederzeit gern zur Verfügung.

A · Standort, Wirtschaft und Innovation

1. Landesstrategie und politische Zuständigkeit: Sachsen-Anhalt verfügt über historisch gewachsene Stärken an der Schnittstelle von Gestaltung, Technologie, industrieller Anwendung, Kultur und gesellschaftlichem Wandel. Zugleich verteilen sich die politischen Zuständigkeiten für Games, XR und E-Sport auf mehrere Ressorts.

Wie will Ihre Partei Sachsen-Anhalt als Standort für Games, XR, E-Sport und interaktive Technologien profilieren? Unterstützen Sie eine ressortübergreifende Landesstrategie, eine klar benannte politische Zuständigkeit und einen regelmäßigen strukturierten Branchendialog?

2. Förderung, Finanzierung und Unternehmenswachstum: Sachsen-Anhalt verfügt mit der Games- und XR-Förderung der Mitteldeutschen Medienförderung, Sachsen-Anhalt DIGITAL CREATIVITY und weiteren Gründungs-, Digitalisierungs- und Innovationsprogrammen bereits über wichtige Förderangebote. Entwicklungszyklen, Vorlaufkosten und internationale Märkte stellen junge Unternehmen dennoch vor besondere Finanzierungsanforderungen.

Wie will Ihre Partei die bestehenden Förderangebote langfristig sichern, weiterentwickeln und besser miteinander verzahnen? Welche Maßnahmen planen Sie für Gründung, Prototypenentwicklung, Produktion, Markteintritt und nachhaltiges Unternehmenswachstum?

3. Innovationstransfer und öffentliche Anwendung: Games-, Simulations- und XR-Technologien werden unter anderem in Bildung, Gesundheit, Industrie, Handwerk, Kultur, Tourismus und Verwaltung eingesetzt. Gerade kleinen Unternehmen und öffentlichen Einrichtungen fehlen jedoch häufig Ressourcen für gemeinsame Pilotprojekte.

Wie will Ihre Partei den Transfer dieser Technologien in Wirtschaft und öffentliche Aufgaben stärken? Unterstützen Sie dafür Reallabore, Modellprojekte, Innovationsgutscheine, Transfernetzwerke oder eine innovationsorientierte öffentliche Beschaffung?

B · E-Sport: Strukturen und Veranstaltungen

4. E-Sport-Strukturen, Gemeinnützigkeit und Förderung: Der organisierte E-Sport wird wesentlich von Vereinen, Initiativen und ehrenamtlich Engagierten getragen. Trotz der bundesrechtlichen Gemeinnützigkeit ist der Zugang zu Räumen, Infrastruktur und bestehenden Förderangeboten weiterhin nicht selbstverständlich.

Wie will Ihre Partei gemeinnützige E-Sport-Strukturen dauerhaft unterstützen? Befürworten Sie den Zugang zur Vereins-, Projekt- und Infrastrukturförderung sowie eine stärkere Zusammenarbeit mit dem organisierten Sport?

5. Veranstaltung und Standortentwicklung: E-Sport-Veranstaltungen schaffen Begegnung und Sichtbarkeit und können wirtschaftliche sowie touristische Effekte auslösen. Nachhaltige Standortentwicklung setzt sowohl regionale Eigenproduktionen als auch die Gewinnung überregionaler Veranstaltungen voraus. Beides wird maßgeblich von lokalen Akteuren getragen, denen für Bewerbungen und Akquise häufig Ressourcen und Ansprechstrukturen fehlen.

Wie will Ihre Partei regionale E-Sport-Veranstaltungen aus Sachsen-Anhalt unterstützen und zugleich überregionale oder nationale Formate für das Land gewinnen? Wie sollen lokale Akteure bei der Akquise und Ausrichtung solcher Veranstaltungen unterstützt werden?

C · Bildung, Medienkompetenz und Fachkräfte

6. Medienbildung, aktive Gestaltung und MINT: Games und E-Sport sind Teil der Lebenswelt vieler junger Menschen. Neben einem reflektierten Umgang eröffnen sie praktische, handlungsorientierte Zugänge zum Lernen: von der gestalterischen Bearbeitung der Hardware (Casemodding) über Game Design und kreative Medienproduktion bis zur Programmierung verbinden sie technische, gestalterische und soziale Kompetenzen und senken die Schwelle zu MINT-Themen. In Sachsen-Anhalt bestehen dafür bereits Kooperationen zwischen Hochschulen und Praxis.

Wie will Ihre Partei Games- und E-Sport-bezogene Medienbildung und aktive Mediengestaltung in Schulen, Jugendarbeit und außerschulischen Lernorten stärken? Wie sollen pädagogische Fachkräfte dafür qualifiziert und Kooperationen mit Wissenschaft, Wirtschaft und Zivilgesellschaft dauerhaft unterstützt und verstetigt werden?

7. Hochschulen, Gründungen und Fachkräfte: Sachsen-Anhalts Hochschulen vermitteln zahlreiche für Games und XR relevante Kompetenzen. Entscheidend ist, daraus sichtbare Karrierewege, Ausgründungen, Wissenstransfer und qualifizierte Arbeitsplätze im Land zu entwickeln.

Welchen Stellenwert räumt Ihre Partei games- und XR-bezogenen Studien-, Ausbildungs- und Weiterbildungsangeboten ein? Wie will sie daraus mehr Gründungen, Unternehmenskooperationen und langfristige berufliche Perspektiven in Sachsen-Anhalt schaffen?

D · Jugend, Teilhabe und ländlicher Raum

8. Jugendangebote und regionale Teilhabe: Games und E-Sport können soziale Begegnung, Medienkompetenz, Kreativität und ehrenamtliches Engagement fördern. Dieses Potenzial ist besonders im

ländlichen Raum relevant, setzt jedoch qualifizierte Betreuung, geeignete Räume und tragfähige Finanzierung voraus.

Welche Rolle sollen Games und E-Sport künftig in der offenen Kinder- und Jugendarbeit spielen? Wie will Ihre Partei Kommunen und Träger insbesondere im ländlichen Raum beim Aufbau qualifizierter, inklusiver und langfristiger Angebote unterstützen?

E · Kultur und Gesellschaft

9. Kultur und digitales Erbe: Sachsen-Anhalt besitzt ein international bedeutendes kulturelles, industrielles und technologisches Erbe. Games, XR und interaktive Medien können dieses Erbe neu vermitteln und sind zugleich eigenständige zeitgenössische Kultur- und Ausdrucksformen.

Wie will Ihre Partei Games, XR und interaktive Medien in Kulturpolitik, kultureller Bildung und Projektförderung berücksichtigen? Wie sollen regionale Produktionen und die digitale Spielkultur im Land gestärkt und bewahrt werden?

10. Gesellschaftliche Auseinandersetzung und Dialog: Die öffentliche Debatte über Games und E-Sport verengt sich häufig auf Risiken wie Sucht oder Gewalt. Kulturelle, soziale und bildungsbezogene Chancen bleiben dabei ebenso häufig unbeachtet wie das Verständnis zwischen den Generationen.

Wie will Ihre Partei eine differenzierte gesellschaftliche Auseinandersetzung mit E-Sport und dem Medium Videospiel fördern? Wie soll ein sachlicher, generationenübergreifender Dialog unterstützt werden, der Chancen und Risiken gleichermaßen in den Blick nimmt?

Für Ihre Mühe danken wir Ihnen herzlich und freuen uns auf Ihre Rückmeldungen.

Mit freundlichen Grüßen

Friedrich Lüder

Vorstand · Games & XR Mitteldeutschland e.V.
hello@games-und-xr.de · +49 173 2836882

Martin Müller

Vorstand · eSport Land Sachsen-Anhalt e.V. (E-Sport Hub Sachsen-Anhalt)
hello@elsa-ev.de · +49 171 5212749